

Projekt "Mobilni w Europie"

Autor: Andrzej SPYTEK Data publikacji: 05.03.2018 Data modyfikacji: 05.03.2018

Wojewódzki Urząd Pracy w Warszawie rozpoczął rekrutację uczestników do projektu "Mobilni w Europie"

Projekt: „Mobilni w Europie” - dotyczy mobilności ponadnarodowej w obszarze Europejskiego Funduszu Społecznego w ramach konkursu nr POWR.04.02.00-IZ.00-00-003/16 (POWER, Działanie 4.2 Programy mobilności ponadnarodowej). Liderem projektu są Pracodawcy Rzeczypospolitej Polskiej.

Partnerzy to:

- Wojewódzki Urząd Pracy w Warszawie
- Agencja Rozwoju Mazowsza S.A.
- Mazowiecka Jednostka Wdrażania programów Unijnych
- Centrum Aktywności Lokalnej

Cel projektu - wprowadzenie najlepszych, najbardziej efektywnych sposobów działania do praktyki polskich instytucji/podmiotów odpowiedzialnych za kreowanie lub wdrażanie polityk publicznych. Cel ten zostanie osiągnięty poprzez zapoznanie się z rozwiązaniami stosowanymi w innych państwach UE w zakresie problemów i wyzwań, z którymi spotykają się one w swoim miejscu pracy, a następnie wdrożenie tych zmian do własnej praktyki. Zdobyte przez uczestników projektu wiedza i doświadczenia będą wykorzystane na rzecz usprawnienia realizacji zadań przez wysyłające ich instytucje. Przedmiotowy projekt będzie realizowany w 3 premiowanych obszarach, tj. zatrudnienie, rozwój przedsiębiorczości oraz edukacja.

Planowany okres mobilności uczestników kwiecień – październik 2018 r. Kraje mobilności: Szwecja, Portugalia, Rumunia, Czechy, Słowenia, Węgry, Irlandia, Niemcy, Grecja (miejsce stażu uzależnione od możliwości organizacyjnych partnerów zagranicznych).

Biuro rekrutacji dla pracowników JST i instytucji podległych - obszar zatrudnienie: Wojewódzki Urząd Pracy w Warszawie, ul. Młynarska 16, 01-205 Warszawa, osoba do kontaktu: Hubert Samul, tel. 22 578 44 17, e-mail: h.samul@wup.mazowsze.pl.

Dodatkowe informacje o projekcie: <http://pracodawcyrp.pl/fundusze-europejskie/mobilni-w-europie>

Dokumenty rekrutacyjne projektu: <http://fundusze.pracodawcyrp.pl/mobilni/rekrutacja>